

## Cronograma JOGOS MATEMÁTICOS - Ouri, Semáforo, Moinho, Alquerque dos doze, Hex, Amazonas e outros

Sessão	Dia	Duração	Conteúdos
1ª	10 de Maio de 2010	3h (14h-17h)	Introdução, enquadramento histórico, importância dos Jogos Matemáticos. Análise do jogo "Ouri", regras do jogo, estratégias básicas. Análise do jogo "Semáforo", regras do jogo, estratégias básicas.
2ª	17 de Maio de 2010	3h (14h-17h)	Análise do jogo "Hex", regras do jogo, estratégias básicas. Análise do jogo "Amazonas", regras do jogo, estratégias básicas.
3ª	24 de Maio de 2010	3h (14h-17h)	Análise do jogo "Moinho", regras do jogo, estratégias básicas. Análise do jogo "Alquerque dos doze", regras do jogo, estratégias básicas.
4ª	31 de Maio de 2010	3h (14h-17h)	Realização de um Campeonato destinado aos estudantes da Universidade Sénior Túlio Espanca/Escola Popular da Universidade de Évora. Visita guiada aos locais onde estão gravados Jogos Matemáticos nas pedras da cidade de Évora.

**Observação:** Poderá ainda realizar-se uma visita à exposição *Jogos matemáticos através dos tempos* no Museu de Ciência da Universidade de Lisboa assim como a elaboração de materiais e de uma eventual exposição em Évora sobre o tema *Jogos Matemáticos*.